**име: Ангел Стаев и Христо Цеков**

**дата: 30.05.2020г.**

**предмет: Програмиране с Java част 2**

**email:** [**angel\_staev@abv.bg**](mailto:angel_staev@abv.bg) / [**xtsekooov@gmail.com**](mailto:xtsekooov@gmail.com)

**Github:** [**https://github.com/HristoTsekov/2-player-Chess**](https://github.com/HristoTsekov/2-player-Chess)

***Шах с двама играчи***

***1. Условие:***

Играта започва играчът с белите фигури, двамата играчи се редуват за по един ход докато царят на единият не бъде матиран.

***2. Въведение:***

Приложението е реализирано на платформата Java.

***3. Теория:***

С помоща на многоезичната среда за разработка на софтуер IntelliJ IDEA са реализирани алгоритъма и визуалните елементи.

***4. Инсталация и ръководство на потребителя:***

За да можете да използвате програмата, вашият компютър трябва да има инсталирана Java и IntellJ IDEA. След което изтеглете приложението от адреса в Github по-горе. Стартирайте приложението в IntelliJ. Приятна игра!

***5. Описание на програмния код:***

Кодът спазва принципите на ООП програмирането, като е разделен на пакети с цел защита на логиката от потребителя. Някои от по-важните методи в кода са:

***init*** - това е метод, който инициализира първоначалната подредба на фигурите на дъската.

***movePiece*** - метод, който извършва преместването на фигурите по дъската.

***isLegalMove -*** този метод проверява дали ходът, който иска да направи играча е съобразен с правилата на играта.

***6. Възможности за бъдещо развитие:***

Като подобрение в приложението може да бъде добавен и хронометър, който да отмерва времето на ходовете на играчите, както и начален екран на играта.

***7. Използвани източници:***

Github.com

Stackoverflow.com